פתרון שאלות תיאורטיות חלק שלישי- תכנות מונחה עצמים

1. הסבירו מהו עקרון הכימוס.
2. מה ההבדל בין מחלקה למחלקה אבסטרקטית?
3. מה ההבדל בין מחלקה למחלקה סטטית?
4. מי יכול לגשת לmembers בעלי access modifier של internal ?

תשובות:

* 1. עקרון הכימוס הוא אחד משלושת העקרונות בתכנות מונחה עצמים(כימוס, ירושה, פולימורפיזם)

עקרון זה מאפשר להגן על כל מאפייני האובייקט (תכונות,פונקציות) על ידי הסתרתן ומתן גישה אליהם רק באמצעות פונקציות ממשק שהוגדרו לאותו אובייקט.

עקרון זה מהווה גבול בין האובייקט לשאר הפרוייקט, ומגן על שינויים באופן ישיר של משתני האובייקט.

המתכנתים נדרשים להכיר את יכולות המחלקה, אולם לא את מימושיהן.

2.מחלקה אבסטרקטית הינה מחלקת בסיס למחלקות אחרות. לא ניתן לייצר ממנה אובייקטים והיא משמשת כבסיס לירושה בלבד. לעומת מחלקה שניתן ליצר ממנה אובייקטים.

נוסף על כך- במחלקה לא ניתן לכתוב פונקציה אבסטרקטית אבל במחלקה אבסטרקטית ניתן.

.3מחלקה סטטית היא מחלקה שלא ניתן לרשת ממנה, כמו כן לא יכולה לרשת בעצמה- לעומת מחלקה רגילה.

בנוסף לכך אי אפשר ליצור ממחלקה סטטית אובייקטים – לעומת מחלקה רגילה שכן.

4. רק קוד שנמצא באותו האסמבלי יכול לגשת למשתנים בעלי access modifier של internal